

Luxea / I02.PLR.L0105

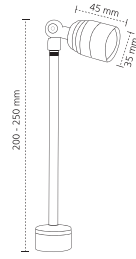


* Code example / Kod örneği:

I02.PLR.L0105 . 2 . 827 . SS . 01

- 1- Product code / Armatür kodu
- 2- Power / Güç
- 3- CRI / Kelvin
- 4- Reflector angle / Reflektör açısı
- 5- Colour / Ürün renk

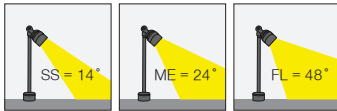
Power / Güç	CRI	Order Code / Sipariş Kodu	Kelvin	Lümen T _c =50° Lümen
2W	CRI>80	I02.PLR.L0105 . (..) . (...) . (..) . (..)	2700K	186
			3000K	192
			3500K	196
			4000K	200
			5000K	205
CRI>90	I02.PLR.L0105 . (..) . (...) . (..) . (..)	I02.PLR.L0105 . (..) . (...) . (..) . (..)	2700K	173
			3000K	179
			3500K	182
			4000K	186
			5000K	X



Complete Code / Komple Kod	2	3	4	5
	Watt - Driving Current / Watt - Sürüş Akımı	CRI / Kelvin	Reflector Angle / Reflektör Açısı	Product Color / Ürün Renk
I02.PLR.L0105 . 2 . 827 . SS . 01	2W - 350mA	827 CRI>80 - 2700K	SS 14° - Super Spot ME 24° - Medium FL 48° - Flood	01 white
		830 CRI>80 - 3000K		02 ral 9010
		835 CRI>80 - 3500K		03 black
		840 CRI>80 - 4000K		04 gray
		840 CRI>80 - 4000K		05 dark gray
		850 CRI>80 - 5000K		06 special color



4 / Reflector Angle / Reflektör Açısı



* See page 758 for ldt files. / Işık eğrileri için sayfa 758 bakınız.

5 / Product Color / Ürün Renk



EN

- Die-cast aluminium body.
- Mains voltage: 220-240V / 50-60Hz.
- Clever thermal design with passive heat dissipation.
- Basic colours: White, Black, Gray, Dark Gray, RAL9010 and special color options.
- Super Spot, Medium and Flood beam angle option available with rotationally symmetric light distribution.
- Standart CRI>80 and high CRI>90 LED options available.
- Up to 100lm/W efficiency.
- High colour consistency: <3 SDCM

TR

- Alüminyum enjeksiyon gövde.
- 220-240V / 50-60Hz enerji girişi.
- Pasif soğutma teknolojisine sahip akıllı soğutma tasarımı.
- Standart renk seçenekleri: Beyaz, Siyah, Gri, Koyu Gri, RAL9010 yanında isteğe bağlı özel renk seçenekleri uygulanabilir.
- Çok Dar, Orta ve Geniş reflektör açısı seçeneği mevcuttur.
- Standart CRI>80 ve yüksek CRI>90 LED seçenekleri mevcuttur.
- 100lm/W'a varan verim.
- Yüksek renk uyumu: <3 SDCM.